

REGLEMENT 22 HUNTER CARABINE DE LOISIR

Version 2020-V7

(Règlement évolutif en fonction des nouvelles techniques d'armement)

Ce règlement et les cibles reprennent les codes graphiques du 22 hunter benchrest de la WBSF. Cette compétition n'est pour l'instant pas reconnue par la FFtir française comme discipline officielle. Elle représente une autre proposition que celles déjà existantes ou ayant existé en France ou en Europe pour les carabines non match.

Dans tous les cas, un seul appui avant, bipieds ou sac de sable ; les supports arrières sont interdits. Le tir est effectué sur 2 ou 3 séries selon l'organisation, de 25 cartouches, soit un total de 500 ou 750 points maximum, les mouches servant à classer dans le rang ex : 1^{er} 248/10 ; 2^{ème} 248/9 ; 3^{ème} 247/2 ; 4^{ème} 247/ Chaque blason est tiré 3 fois sauf le dernier qui ne doit comporter qu'un seul tir (3x8=24 + 1=25).

Règlement des armes :

- Arme de production, telle que livrée par le fabricant, équipée d'une lunette ou non.
- Arme modifiée depuis une base en production.
- Tout type de carabine légère de calibre 22 LR (22 magnum interdit), tout type d'approvisionnement.
- Canon d'origine fourni par le fabricant, démontable ou fixe.
- Crosse forme libre.

Quatre catégories :

- ❖ Catégorie **Pro** (Production) Aucune modification (sauf ressort détente autorisé).
- ❖ Catégorie **Custom** (Production customiser) Base carabine de production modification libre.
- ❖ Carabines **Varmint** (canon type "Varmint") Canon lourd de série.
- ❖ Catégorie **Visée mécanique** (carabine avec hausse et guidon, visée libre, dioptré).

Le classement se fera dans une seule catégorie au choix : Pro, Custom, Varmint, Visée mécanique et sera tiré en même temps suivant les disponibilités.

- Poids maximum de l'arme toute catégorie, (comprenant ses accessoires*) sera de = 4.98 kg
- Poids de détente libre mais uniquement mécanique.
- Système de visée lunette de visée, (sauf catégorie Visée mécanique).
- Optique à grossissement maximum de x 24, les lunettes à grossissement variable seront bloquées sur x 24 maximum. Mais le grossissement est libre de 9 à 24 maxi.
- Le support avant doit être un bipied ou un sac de sable, le trépied type bench rest est interdit.
- Indicateurs de vent personnels de tout type est autorisés voire conseillés.
- Silencieux et frein de bouche autorisés (y compris en catégorie Production).

Les règles de bench rest s'appliquent au niveau de la sécurité et des ordres de tirs.

Caractéristique des cibles :

Cible avec 3 blasons de réglage à gauche et 9 blasons de match situés sur 3 lignes de 3 blasons.

Distance de tir 50 mètres.

Essais illimités sur les blasons de réglage à tout moment du match.

25 coups par match à raison de 3 coups sur 8 blasons et 1 seul coup sur le dernier blason.

Temps : 20 minutes ou 30 minutes en cas de tir avec une série de 22 hunter classique.

Les mouches ne servent qu'en cas d'égalité (le total maxi par carton est donc de 250 points).

Les chargeurs peuvent être préparés pendant le temps d'installation mais pas engagés, leur nombre n'est pas limité.

*Le bipied ou le sac avant n'est pas un accessoire mais un support de la carabine, il est donc exclu du poids de l'arme.